

Regulamin Gry Miejskiej

Tajemnica biblioteki

1. Organizatorzy

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. *Tajemnica biblioteki*, realizowanej na terenie Łomży, jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży, z siedzibą przy ul. Długiej 13.
2. Fundatorem nagród jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży.

2. Uczestnicy

1. Gra Miejska skierowana jest do uczniów klas IV szkół podstawowych z Łomży i powiatu łomżyńskiego.
2. Uczestnicy grają w Zespołach reprezentujących szkoły.
3. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 6 osób: 5 uczniów i jednego opiekuna. Opiekunem Zespołu musi być osoba pełnoletnia, nauczyciel lub rodzic. Opiekun nie może uczestniczyć w rozwiązywaniu zadań, które przeznaczone są tylko dla uczniów. Czuwa nad ich bezpieczeństwem.
4. Zespół reprezentujący szkołę zgłasza nauczyciel.
5. Zgłoszenie musi zawierać:
 - nazwę szkoły,
 - imię i nazwisko Opiekuna Zespołu,
 - imię i nazwisko oraz wiek każdego ucznia – uczestnika Zespołu,
 - numer telefonu komórkowego do kontaktu z Zespołem.
6. Zgłoszenia do Gry: zgłoszenie Zespołu oraz karty uczestników Gry przyjmowane są do **27 września 2019 r.** w Oddziale dla Dzieci MBP w Łomży, ul. 3 Maja 6a. Formularz zgłoszenia Zespołu oraz karta uczestnika Gry dostępne są na stronie internetowej Oddziału dla Dzieci MBP w Łomży: www.bibliotekadladzieci.pl
7. Każdy członek Zespołu powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. Organizatorzy nie zapewniają uczestnikom Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
9. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy, zwłaszcza o wygodne obuwie, a także, w razie niepogody, o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
10. Udział w Grze jest bezpłatny.

3. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. *Tajemnica biblioteki* odbywa się w Łomży **4 października 2019 r.**, w godz. 10⁰⁰ - 14⁰⁰, w ramach *V Ogólnopolskiej Nocy Bibliotek*.
2. Celem Gry jest wykazanie się, przez jej uczestników, znajomością topografii Łomży oraz umiejętnością logicznego myślenia i zdobywania informacji na dany temat.
3. Rozpoczęcie Gry odbędzie się o godz. 10.00 w Bibliotece dla Dzieci przy ul. 3 Maja 6a.
4. Na starcie Gry:
 - kapitanowie drużyn otrzymają szarfy określające przynależność do danego Zespołu
 - Zespoły wezmą udział w quizie literackim, który wyznaczy kolejność wyruszania na trasę Gry
 - każdy Zespół otrzyma Kartę Gry z zadaniami.
5. Zadaniem każdego Zespołu jest:
 - dotarcie do wskazanych miejsc (w dowolnej kolejności),
 - samodzielne rozwiązanie jak największej liczby zadań i wpisanie odpowiedzi na Karcie Gry,
 - wykonanie zadania specjalnego w celu zdobycia dodatkowych punktów.

Uwaga! Nie rozwiązane zadanie nie wyklucza Zespołu z dalszej Gry.
6. Każdy Zespół odwiedza te same miejsca Gry.
7. Nad poprawnym wykonaniem zadań czuwają Strażnicy wyznaczeni przez Organizatora.
8. Podczas Gry przynajmniej jeden członek każdego Zespołu musi dysponować sprawnie działającym telefonem komórkowym, za pośrednictwem którego będzie mógł, w razie konieczności, skontaktować się z Organizatorem oraz zrobić zdjęcia wymagane przy niektórych zadaniach.
9. W trakcie Gry członkowie Zespołu nie mogą rozdzielać się i muszą w pełnym składzie pojawiać się w wyznaczonych miejscach Gry.

10. Oddanie Karty Gry na mecie jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespół.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół postanowień niniejszego regulaminu, utrudniania Gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy, w dowolnym momencie Gry, mają prawo odebrać Zespołowi Kartę Gry i wykluczyć go z rywalizacji.
12. Brak Karty Gry, jej zgubienie lub zniszczenie eliminuje Zespół z Gry.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody poniesione lub wyrządzone przez uczestników Gry.
14. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo zgodnie z przepisami ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy proszeni są o zachowania szczególnej ostrożności.

4. Wylanianie zwycięzców

1. Zwycięzcą Gry jest Zespół, który uzyska największą ilość punktów. Punktacja obejmuje quiz wiedzy ogólnej, zadania podstawowe, zadanie specjalne oraz czas spędzony na trasie.
2. W przypadku zdobycia tej samej liczby punktów przez dwa lub więcej Zespołów przeprowadzona zostanie dogrywka.
3. Nad przebiegiem Gry czuwa Komisja powołana przez Organizatora. Komisja rozstrzyga również kwestie sporne wynikłe w trakcie Gry.
4. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w dniu Gry, po dotarciu na metę wszystkich Zespołów biorących udział w rywalizacji, tj. około godziny 14⁰⁰.

5. Nagrody

1. Dla Zwycięzców Gry przewidziano nagrody.
2. Każdy nagrodzony uczestnik Gry zobowiązany jest do pisemnego potwierdzenia odbioru nagrody.

6. Informacje dodatkowe

Informacje o Grze Miejskiej uzyskać można pod numerem telefonu 86 216 54 08.

ZAPRASZAMY!!!



Zasmakuj
w Łomży

KLAUZULA INFORMACYJNA

Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży spełniając obowiązek informacyjny towarzyszący zbieraniu danych osobowych, zgodnie z art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – dalej: RODO) informuje, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży, ul. Długa 13, 18-400 Łomża.
2. MBP w Łomży wyznaczyła inspektora ochrony danych, z którym można się skontaktować poprzez e-mail: iod@mbp-lomza.pl w każdej sprawie dotyczącej przetwarzania Pani/Pana danych osobowych.
3. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu realizacji Gry Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki” organizowanej w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Łomży.
4. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w zakresie danych identyfikacyjnych (nazwisko, imię, nazwa szkoły, wiek, nr telefonu) oraz wizerunkowych (zdjęcia z przebiegu Gry, ogłoszenia wyników i wręczenia nagród).
5. Pani/Pana dane osobowe będą udostępnione wyłącznie podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów obowiązującego prawa.
6. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy, organizacjom międzynarodowym lub do państwa trzeciego.
7. Pani/Pana dane osobowe identyfikacyjne będą przetwarzane do wyłonienia osób nagrodzonych w Grze Miejskiej, następnie w przypadku nie przyznania nagrody lub wyróżnienia zostaną usunięte.
8. Po rozstrzygnięciu Gry Miejskiej przez czas nieokreślony przetwarzane będą nazwiska, imiona, nazwa szkoły osób nagrodzonych i wyróżnionych oraz wizerunek uczestników Gry.
9. Posiada Pani/Pan prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych.
10. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia sprzeciwu i prawo wycofania zgody na przetwarzanie danych. Skorzystanie z prawa cofnięcia zgody nie ma wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody.
11. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy RODO.
12. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne.
13. Pani/Pana dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu.

KARTA ZGŁOSZENIA ZESPOŁU
do Gry Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki”

Nazwa szkoły, którą reprezentuje Zespół

.....

Imię i nazwisko Opiekuna Zespołu oraz nr tel.

.....

Imię i nazwisko uczniów tworzących Zespół:

1.

2.

3.

4.

5.

Oświadczenie

Niniejszym zgłaszam Zespół do Gry Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki" oraz jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem* się z treścią Regulaminu Gry oraz akceptuję wszystkie jego postanowienia.

Klauzula zgody

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów przeprowadzenia Gry Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki" zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych Dz.U.UE.L.2016.113.1) oraz Ustawą z dn. 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000).

.....

data, czytelny podpis Nauczyciela zgłaszającego Zespół

KARTA UCZESTNIKA

Gry Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki”

Imię i nazwisko uczestnika

.....

Wiek (podać w przypadku uczniów)*

.....

Nazwa szkoły

.....

Oświadczenie

(złożenie oświadczenia polega na umieszczeniu znaku X w polu poprzedzającym jego treść)

Niniejszym zgadzam się na udział w Grze Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki” jako Opiekun Zespołu oraz jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem* się z treścią Regulaminu Gry oraz akceptuję wszystkie jego postanowienia.

Niniejszym zgadzam się na udział mojego dziecka w Grze Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki” oraz jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem* się z treścią Regulaminu Gry oraz akceptuję wszystkie jego postanowienia.

Klauzula zgody

(wyrażenie zgody polega na umieszczeniu znaku X w polu poprzedzającym jej treść)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych identyfikacyjnych moich/mojego dziecka* do celów przeprowadzenia Gry Miejskiej pt. „Tajemnica biblioteki” zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych Dz.U.UE.L.2016.113.1) oraz Ustawą z dn. 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000).

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych wizerunkowych (publikacja wizerunku w bibliotecznej kronice, na www, facebooku, blogu) moich/mojego dziecka* do celów wynikających z potrzeby dokumentowania Gry oraz potrzeby dokumentowania i promocji działalności Miejskiej Biblioteki Publicznej w Łomży zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych Dz.U.UE.L.2016.113.1) oraz Ustawą z dn. 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000).

.....
data, czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego
niepełnoletniego uczestnika Gry

.....
data, czytelny podpis uczestnika Gry