

# Regulamin Gry Miejskiej

## Łomżyńskie wędrówki

### 1. Organizatorzy

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. *Łomżyńskie wędrówki*, realizowanej na terenie Łomży, jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży, z siedzibą przy ul. Długiej 13.
2. Fundatorem nagród jest Miejska Biblioteka Publiczna w Łomży.

### 2. Uczestnicy

1. Gra miejska skierowana jest do uczniów szkół gimnazjalnych z Łomży i powiatu łomżyńskiego.
2. Uczestnicy grają w Zespołach reprezentujących gimnazjum.
3. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby: 3 uczniów i jednego opiekuna. Opiekunem Zespołu musi być osoba pełnoletnia, nauczyciel lub rodzic. Opiekun nie może uczestniczyć w rozwiązywaniu zadań, które przeznaczone są tylko dla uczniów. Czuwa nad ich bezpieczeństwem.
4. Zespół reprezentujący szkołę zgłasza nauczyciel.
5. Zgłoszenie musi zawierać:
  - nazwę szkoły,
  - imię i nazwisko Opiekuna Zespołu,
  - imię i nazwisko oraz wiek każdego ucznia – uczestnika Zespołu,
  - numer telefonu komórkowego jednego z członków Zespołu.
6. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do **15 września 2017 r.** w Oddziale dla Dzieci MBP w Łomży, ul. 3 Maja 6a. Formularz zgłoszenia jest dostępny na stronie internetowej Oddziału dla Dzieci MBP w Łomży: [www.bibliotekadladzieci.pl](http://www.bibliotekadladzieci.pl)
7. Złożenie zgłoszenia do Gry jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu oraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych graczy i wykonywanie im zdjęć podczas Gry oraz publikację zdjęć na stronie internetowej MBP.
8. Każdy członek Zespołu powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
9. Organizatorzy nie zapewniają uczestnikom Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
10. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy, zwłaszcza o wygodne obuwie, a także, w razie niepogody, o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
11. Udział w Grze jest bezpłatny.

### 3. Zasady Gry

1. Gra miejska pt. *Łomżyńskie wędrówki* odbywa się **23 września 2017 r.** w Łomży, w godz. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup>.
  2. Celem Gry jest wykazanie się, przez jej uczestników, znajomością topografii Łomży oraz umiejętnością logicznego myślenia i zdobywania informacji na dany temat.
  3. Rozpoczęcie Gry odbędzie się o godz. 10.00, przed budynkiem MBP przy ul. Długiej 13.
  4. Na starcie Gry:
    - wszyscy jej uczestnicy dostaną identyfikatory określające przynależność do danego Zespołu,
    - każdy Zespół otrzyma Kartę Gry z zadaniami,
    - Zespoły wezmą udział w quizie wiedzy ogólnej.
  6. Zadaniem każdego Zespołu jest:
    - dotarcie do wskazanych miejsc (w dowolnej kolejności),
    - samodzielne rozwiązanie jak największej liczby zadań i wpisanie odpowiedzi w krzyżówce na Karcie Gry,
- Uwaga! Nie rozwiązane zadanie nie wyklucza Zespołu z dalszej Gry.

- wykonanie zadania specjalnego w celu zdobycia dodatkowych punktów.
- 7. Każdy Zespół odwiedza te same miejsca Gry.
- 8. Nad poprawnym wykonaniem zadań czuwają Strażnicy wyznaczeni przez Organizatora.
- 9. Podczas Gry przynajmniej jeden członek każdego Zespołu musi dysponować sprawnie działającym telefonem komórkowym, za pośrednictwem, którego będzie mógł, w razie konieczności, skontaktować się z Organizatorem oraz zrobić zdjęcia wymagane przy niektórych zadaniach.
- 10. W trakcie Gry członkowie Zespołu nie mogą rozdzielać się i muszą w pełnym składzie pojawiać się w wyznaczonych miejscach Gry.
- 11. Oddanie Karty Gry na mecie jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespół.
- 12. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół postanowień niniejszego regulaminu, utrudniania Gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy, w dowolnym momencie Gry, mają prawo odebrać Zespołowi Kartę Gry i wykluczyć go z rywalizacji.
- 13. Brak Karty Gry, jej zgubienie lub zniszczenie eliminuje Zespół z Gry.
- 14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody poniesione lub wyrządzone przez uczestników Gry.
- 15. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo zgodnie z przepisami ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy proszeni są o zachowania szczególnej ostrożności.

#### **4. Wylanianie zwycięzców**

1. Zwycięzcą Gry jest Zespół, który uzyska największą ilość punktów. Punktacja obejmuje quiz wiedzy ogólnej, zadania podstawowe, zadanie specjalne oraz czas spędzony na trasie.
2. W przypadku zdobycia tej samej liczby punktów przez dwa lub więcej Zespołów przeprowadzona zostanie dogrywka.
3. W kwestiach spornych wynikłych w trakcie Gry decyzje podejmuje Komisja powołana przez Organizatora.
4. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w dniu Gry, po dotarciu na metę wszystkich Zespołów biorących udział w rywalizacji, tj. około godziny 14<sup>00</sup>.

#### **5. Nagrody**

1. Dla Zwycięzców Gry przewidziano nagrody główne, a dla członków pozostałych Zespołów nagrody pocieszenia.
2. Każdy nagrodzony uczestnik Gry zobowiązany jest do pisemnego potwierdzenia odbioru nagrody.